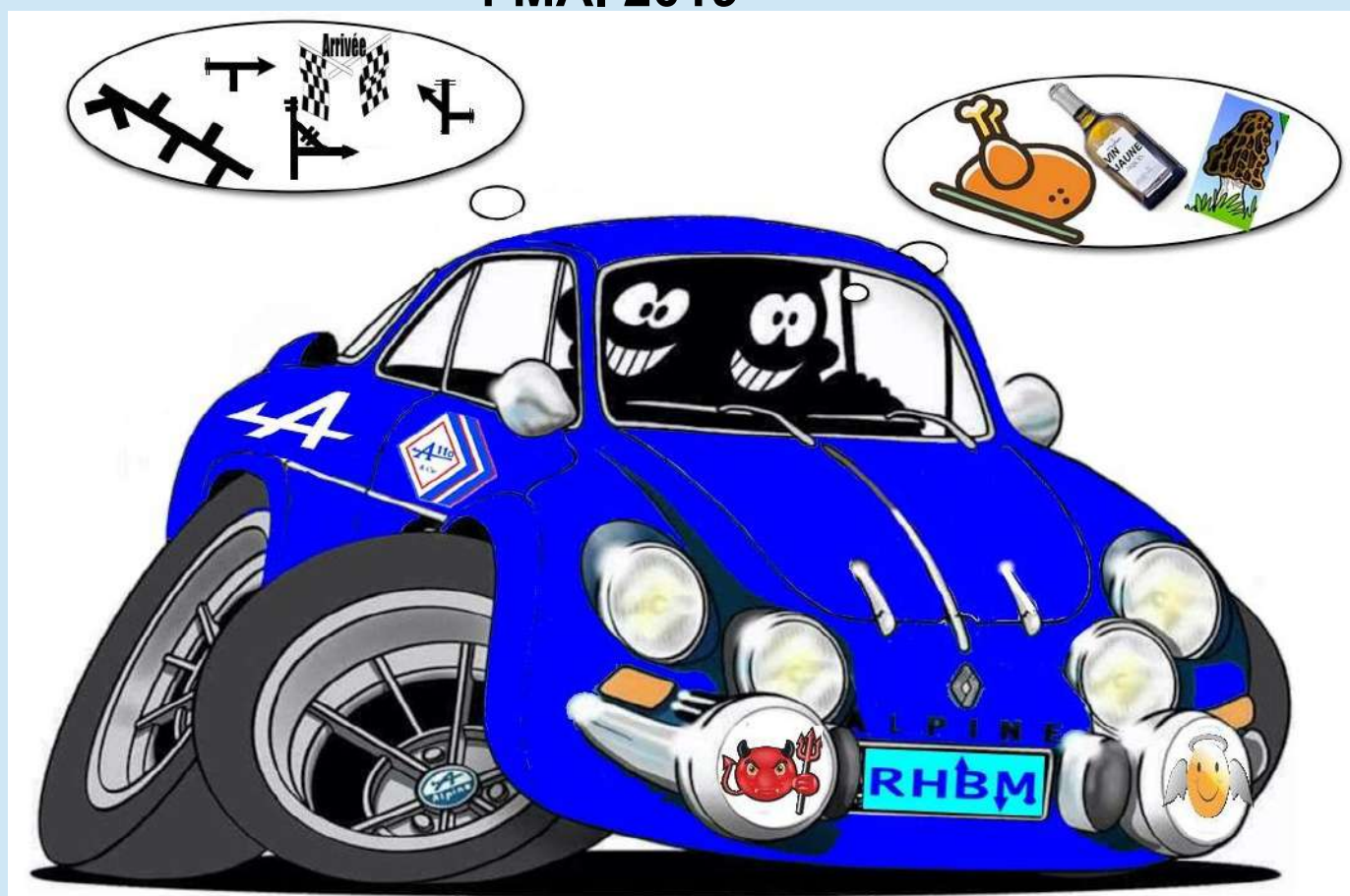


9^{ème} édition du

Rallye Historique des Belles de Mai

EXPERT PLATEAU

4 MAI 2019



Merci à Nathalie et Pascal Champenois pour l'illustration sans droit d'auteur !

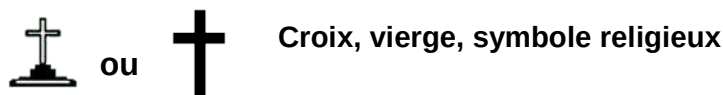
RHBM



*Trophée Serge Bresson
(classement expert
avant 1980)*

Légende des symboles du roadbook

SRP : Suivre Route Principale



LURE



Placé sous une indication (panneau entrée de village ou photo par exemple) : prendre la 1^{ère} route à gauche après cette indication. Si placé au-dessus, 1^{ère} route à gauche avant cette indication. S'il est écrit 2G, par exemple, c'est 2^{ème} à gauche.

Au plus court : Par les routes, sans faire de 1/2 tour ni manœuvre, ni marche arrière

RAZ : Remise A Zéro (trip, appli, compteur)

SRP : Suivre Route Principale



:Transformateur

D,G, etc : Dans certaines cases, vous trouverez D,d,G, g, TD ou td. Majuscule on fait, minuscule on ne fait pas
«G» veut dire: tourner à gauche
«g» veut dire: ne pas tourner à gauche.
Même principe pour droite «d» et tout droit «td». Les virgules séparent les changements de direction. Si « x 2 »= successivement
Pas de virgule = une seule indication. Ex « tdg » (pas tout droit et pas à gauche) est différent de « td , g » (2 indications successives, pas tout droit puis plus loin, pas à gauche).



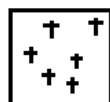
Silhouette (vue de dos)



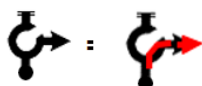
Monument



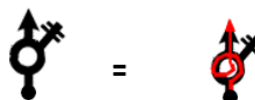
chemin



cimetière



Vous arrivez à un rond point "coupé"!



Dans ce cas le trait n'est pas coupé donc un tour complet avant de sortir...

Il faut parcourir la totalité du trait noir continu entre la boule et la flèche en effectuant la plus courte distance. Ici vous prenez la première sortie. Sans coupure, vous auriez dû faire un tour complet avant de sortir à la première...

Idem pour patte d'oie

LISEZ ATTENTIVEMENT TOUTES LES EXPLICATIONS QUI SONT DANS LE ROAD-BOOK

Les distances sont prises avec l'application rallye Tripmeter !

- En fléché métré, l'itinéraire à suivre prend en compte l'écart kilométrique d'une case à l'autre et exclut toute situation (même similaire) trouvée en dehors de cette distance.
- Par convention, le métrage est pointé au 1^{er} point d'intersection du pictogramme.
- En non métré, toutes les routes et carrefours sont décrits (décomposés) sauf indications complémentaires.
- Sauf indication contraire, les voies interdites ou inaccessibles, privées, chemins non goudronnés, parkings privés, entrées de cours évidentes, cul-de-sac ne sont pas représentés. SI UNE ROUTE N'EST PAS IDENTIFIABLE VISUELLEMENT COMME CUL DE SAC (panneau spécifique, arrivée dans maison, fin de route en terre, etc) elle est alors comptée comme route normale même si vous savez que c'est un cul-de-sac 100m plus loin, ceci afin de ne pas favoriser les « locaux ».
- Les trottoirs bateaux (abaissement localisé de trottoir), marquent une voie qui ne compte pas en voie de circulation, vous ne pouvez donc pas y aller, mais il est possible que vous ayez une entrée normale et que vous sortiez par un de ces trottoirs. Par contre les caniveaux légers comptent.



- Les pictogrammes utilisés sont une indication de direction, ils ne représentent pas forcément la courbe exacte des routes.

- Si vous êtes perdu, reprenez le dernier point sûr ou rendez-vous au prochain village indiqué sur le road-book. Sur les secteurs difficiles, il y a des portes de sorties, si vous y perdez trop de temps, zapper. N'hésitez pas à demander des renseignements aux gens que vous croisez. **ROULEZ RAISONNABLEMENT, LA SURVIE DE CE GENRE DE RALLYE EST EN JEU. Il faut compter 10h, repas du midi compris pour tout faire. Vous pouvez bien sûr revenir + tôt, à vous de gérer. Si vous êtes en retard sautez des étapes, mais respectez les limitations!**


Si vous êtes sûr d'être sur la bonne route et que vous voyez des pinces ou des panneaux avec chiffres, lettres (toujours sur la droite de la route), validez votre passage en les relevant ou en poinçonnant cette même feuille à l'endroit prévu.

- Dans certaines cases, il y a DES TEMPS DE PASSAGE EN BLEU (EX:1H), c'est le temps de roulage approximatif prévu jusqu'à cette case, pour vous aider à gérer votre parcours et éviter de rouler trop vite. Tenez-en compte !

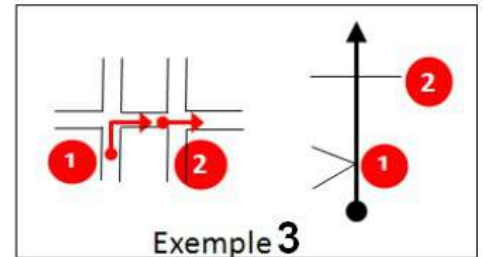
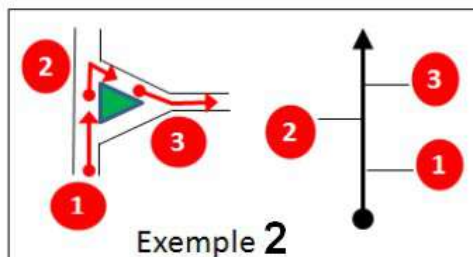
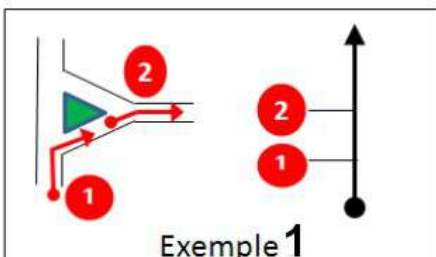
- Toute réponse barrée, hachurée, gribouillée, sera comptée fausse (pour éviter la triche lors de regroupement).

- Vous arrivez toujours de la boule et vous vous dirigez toujours vers la flèche



Boule-flèche sans voie de sortie : Dans ce cas, ne sont représentés sur le pictogramme, que la boule (d'où vous venez) et les voies à ne pas prendre. La bonne direction est celle qui n'est pas représentée par rapport à la situation où vous vous trouvez. Par exemple dans un carrefour en T, si vous avez  vous devez aller à gauche.

Expert :Équivalence fléché Allemand. Représenté en case, le fléché Allemand n'a ni flèche ni boule.

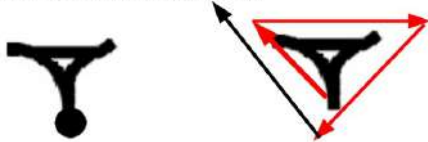


Dans un rond point, pas d'entrée puisqu'on a pas le choix, et un laissé gauche pour sortir...

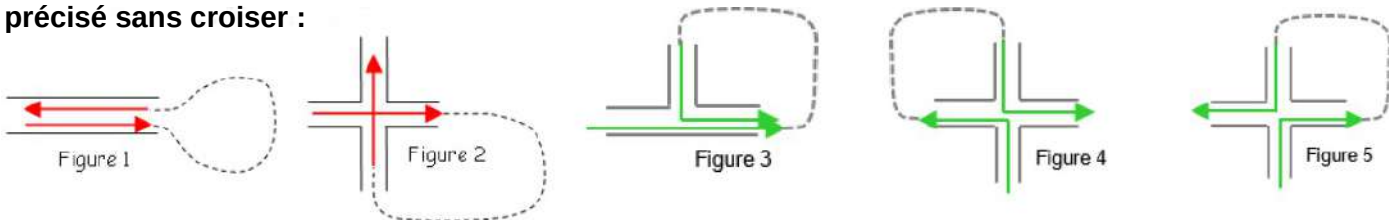


Différence entre boule-flèche fermé et coupé, lorsqu'il est fermé, il faut parcourir la totalité du trait noir continu entre la boule et la flèche en effectuant la plus courte distance. Lorsqu'il est coupé, on ne passe pas.

Attention, en non métré, fléché allemand et autres amusements de ce genre, certaines situations comme un carrefour en patte d'oie se compliquent et se décomposent... exemple pour ce carrefour : **d/D/g/D/d** vous fait faire le tour dans le sens des aiguilles d'une montre et repartir par la voie qui va à gauche...



Si précisé sans croiser :



1 et 2 sont interdits. On peut repasser plusieurs fois dans le même sens sur la même portion de route (3) ou revenir au même carrefour sans réellement croiser (4 et 5).

Certaines cases sont en miroir (à lire par transparence depuis le verso ou avec un miroir), un indice vous permet de vous en apercevoir, si vous êtes vigilant...



Par exemple, dans ce cas, si la croix est à droite en situation réelle vous devez aller à gauche. Ce n'est pas toujours aussi facile !











Soyez prudents et respectez les autres usagers de la route! Lors des épreuves, pensez à vous garer correctement pour les préparer et à mettre vos feux de détresse...









numéros SOS : -Christian : 06 17 53 09 59

-Franck : 06 73 27 53 30

- Enzo: 06 01 36

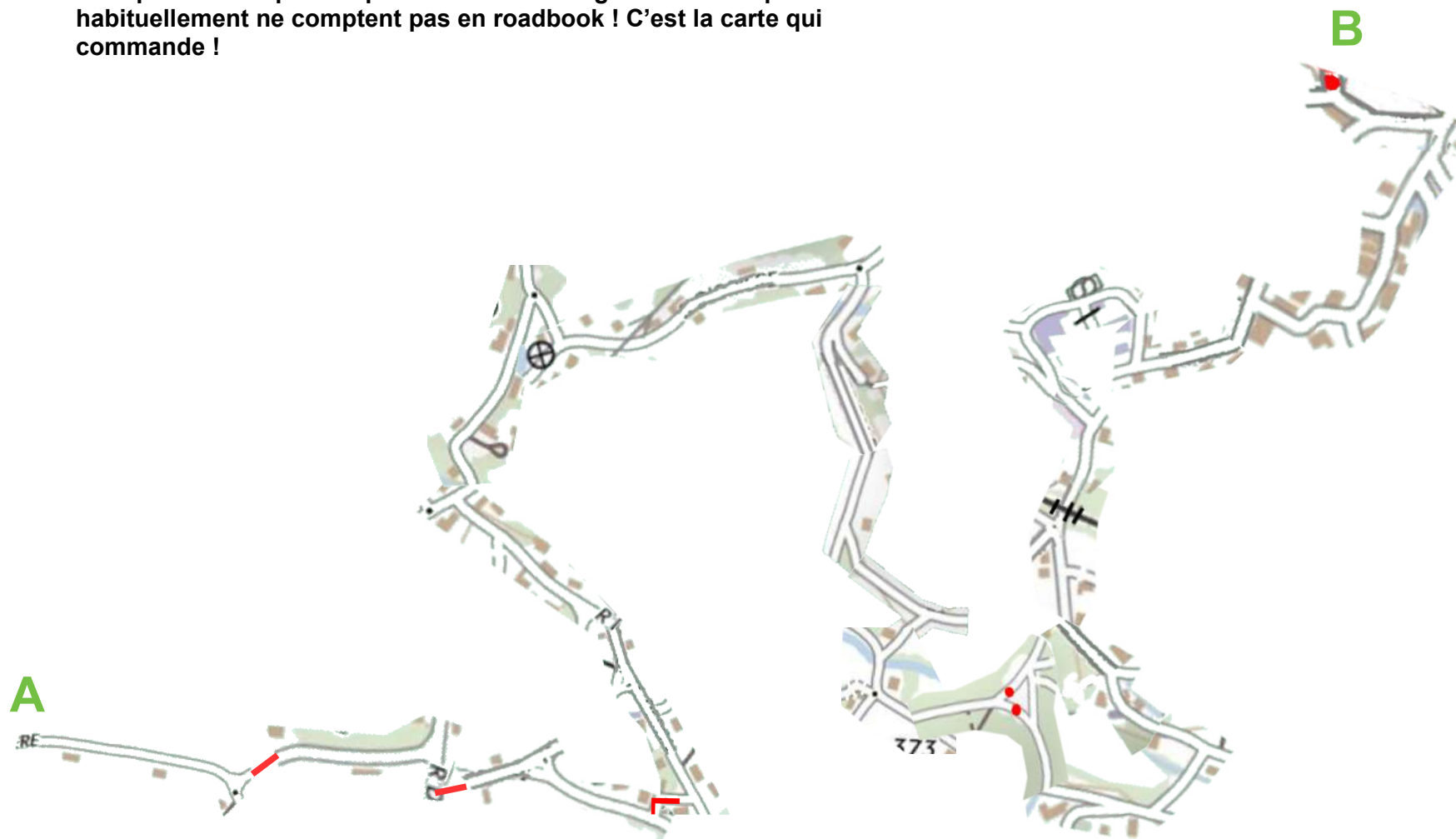
34 52





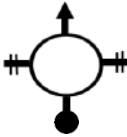


N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
1				DÉPART puis SRP
	0,000	0,000		
2				carrefour avec la D64, avenue de la république
	0,790	0,790		
3				vous passez devant l'avion puis SRP jusqu'au rond-point de la poste
4				
	2,170	1,380		
5				Ronchamp
	2,550	0,380		
6			G	Zone 30 ! Radar possible
	2,750	0,200		
7				Suivre Froideterre jusqu'au panneau case suivante
	3,990	1,240		
8			FROIDETERRE La combe bélion	
	4,960	0,970		
9			G, D, d, td, d, G, g	
10			direction Roye	
	7,450	2,490		
11			   	
12				Boule-fêche sans voie de sortie
	9,820	2,370		













N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
13				
14				
15				
	11,870	2,050		
16				
	13,930	2,060		
17				Vous arrivez à Ronchamp
18			<p>D</p> 	<p>Rue André Colin Magny d'Anigon</p>
	16,340	2,410		
19				Pas Magny-Danigon ! Danger, caniveau 10m avant le stop
20				<p>Début de la carte compressée après ce carrefour 40mn</p>
	17,520	1,180		
21				Si perdu ,voir le point de chute case 25.
22				
23				
24				















La carte compressée: allez du point A au point B par les routes, (les chemins sont en pointillés ou traits fins), au + court, sans manœuvre. Attention, elle est compressée, c'est à dire que ce sont des morceaux de carte représentant les routes que vous devez prendre, mis bouts à bouts. Au début pour vous aidez, je vous montre les raccords (tirets rouges) ensuite à vous de voir ! Il y a 3 points rouges de passages obligatoires au plus court. Puis RDV au point de chute indiqué à la case 25. Vous ne prenez que des routes goudronnées.











Servez-vous des indices cartographiques. L'orientation des routes aux jointures des bouts de carte, ne correspond pas forcément à la réalité car il manque de la route entre chaque bout et je les ai réorientés. Le sens est respecté (les routes à gauche sont bien à votre gauche par exemple)! Pensez à toujours vous orienter en restant « à cheval » sur la carte. J'ai été sympa il n'y a pas de morceau en miroir... ! Sur cette épreuve, vous allez parfois compter ou prendre des routes goudronnées qui habituellement ne comptent pas en roadbook ! C'est la carte qui commande !











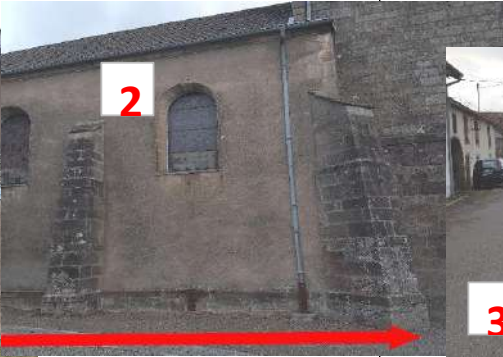



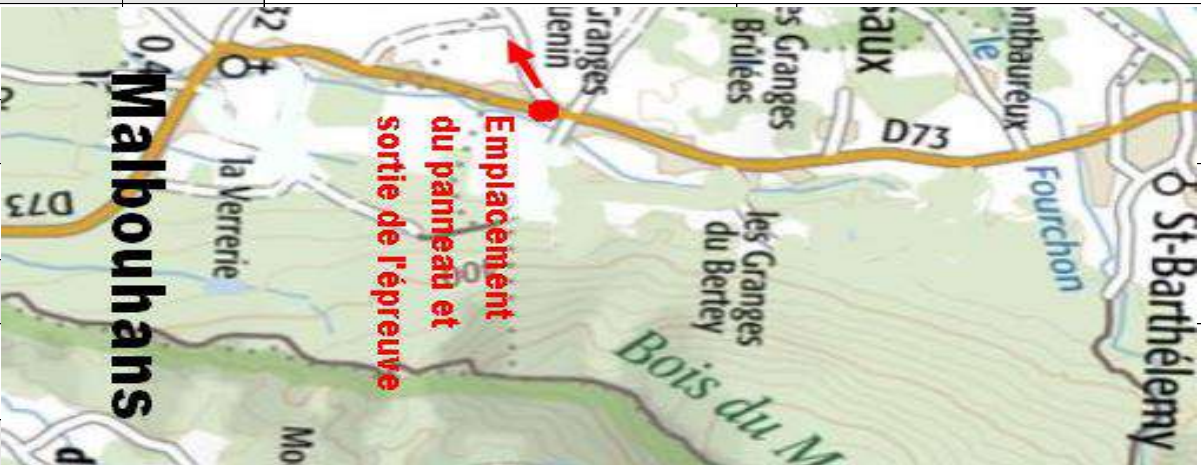
N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
25	RAZ	0,000	<p>Point de chute devant Hotel de Ville, D4, (près de l'église de Champagney), prendre direction Plancher-Bas</p> 	
	0,000	0,000		
26				
27				
28				<p>sauf desserte vous quittez la D4</p>
	0,280	0,280		
29				<p>Sous tunnel voie ferrée</p>
30			<p>D</p>	
31			<p>td,D,D,G,td,d,D</p>	<p>Puis SRP jusqu'à D4</p>
32				<p>Vous êtes sur la D4 direction Plancher-Bas</p>
33				<p>Concentrez-vous et ouvrez l'œil, ça va être chaud jusqu'au col de la Chevestraye</p>
	4,220	3,940		
34			<p>Plancher-Bas (centre)</p>	<p>Si perdu RDV case 59 ou 60</p>
35				<p>1h50</p>
	5,330	1,110		
36				<p>Fléché allemand (ni boule ni flèche)</p>

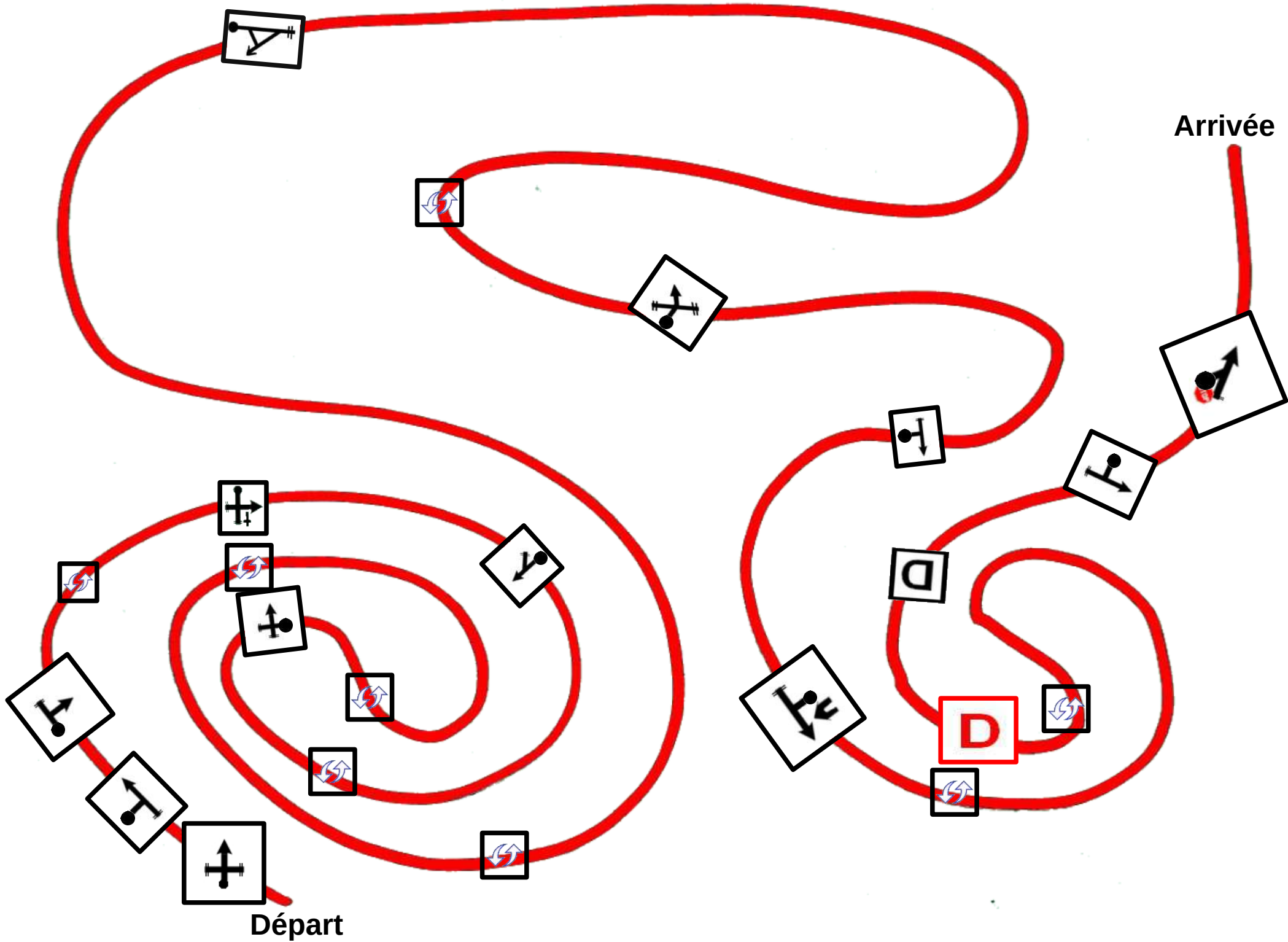
N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
37				
38				
39				
40				A gauche après l'indice
41				
42				
43				
44				
45				
46				
47				S  R
48				

N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
49				
			 	
50				
			 	
51				
				
52			et ron et ron petit _ ta _	ne garder que les mots manquants de la chansonnette
53				! Trous et saignées
54				En face
55			G	
56			et ron et ron _pa ta _	idem case 52
57				
	8,890	3,560		
58			SRP	Direction Plancher-les-Mines
59			 	Vous êtes sur la D16
60				SRP jusqu'au pont métré case suivante
	9,800	0,910		

N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
61				1h55
	10,760	0,960		
62				Situation du fléché allemand
63				
64				
65			d,D	
66			G	puis SRP, vous êtes sur la route de Fresse, col de la Chevestraye, on se détend jusqu'à Ternuay.
	12,210	1,450		
67				Vous êtes sur la D97 2h15 Pas Belfays
	14,780	2,570		
68				Pas Sapoz
	15,000	0,220		
69				
70				
71				Métrage au carrefour
	17,780	2,780		
72				Monument de la Montagne/ Les Potets, sur petit pont
	19,480	1,700		











N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
73				Je ne vous conseille pas de ne pas ne pas tourner à l'inverse du contraire de la gauche je vous l'ordonne! puis SRP (les 2 choix se rejoignent dans environ 250m, un seul est bon et vous continuez en SRP)
	19,600	0,120		
74				SRP, suivre monument des fusillés puis Ternuay, attention soyez prudent, très serré sur 6km et caniveaux
	20,420	0,820		
75			suivre Ternuay	
	22,190	1,770		
76				Vous êtes à Ternuay sur la D486 direction Belonchamp 2h30/3h
	25,950	3,760		
79			D	
78			dg	
80			G	
77			passez à la droite de Jésus	
	26,330	0,380		
81				D486 direction Belonchamp
	27,790	1,460		
82				Le Damont
83				
84				
	30,790	3,000		








N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
85	31,890	1,100		Métrage au pont Direction Fresse
86	32,580	0,690		Faire A IIO& consécutivement dans l'ordre au + court puis passer devant le panneau Cie (au bord de la route) qui vous indique la sortie
87				
88	36,480	3,900	SRP	Jusqu'à l'église de Saint-Barthélémy, puis suivre les flèches des 3 photos dans l'ordre au + court
89				
90				
91	36,990	0,510		3h/3h30
92	37,790	0,800	à droite, direction "les corvées"	Vous pouvez vous garer pour préparer l'épreuve
93	<p>Vous commencez le "fil rouge miroir". La première case est "normale", ensuite à chaque  vous basculez de normale à miroir (on lit en miroir) ou de miroir en normale. Les cases rouges sont à doubler (ex: un laissé gauche rouge= laissé gauche 2 fois de suite. A la fin ou si perdu, prendre la sortie grâce au panneau "sortie du fil rouge La Nouvelle" (voir carte).</p>			
94				
95				
96				



Arrivée

Départ

N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
97		RAZ au panneau	4h il vous reste 30mn pour rentrer	Prendre la direction indiquée par le panneau "sortie du fil rouge" (route de La Nouvelle)
	0,000	0,000		
98				
99				
	2,220	2,220		
100				
	2,650	0,430		
101				puis SRP
	2,820	0,170		
102				
	4,240	1,420		
103				
	4,520	0,280		
104				Lure D486
105			G	Froideterre D99
	6,450	1,930		
106				Vous êtes à Froideterre
	7,380	0,930		
107				Rue du Pont de L'Ognon
	7,680	0,300		
108				Roye
	7,870	0,190		

N°	Km total	Km partiel	Pictogramme	Commentaire
109				il y a un stop à 3,44 km mais vous n'avez qu'une solution (c'est un cul-de-sac à droite)
	11,650	3,780		
110				Lure-centre puis suivre centre-ville sur 2 ronds-points suivants
111				D486 direction A36
	13,920	2,270		
112				!  ! D207 Magny-Vernois
	14,400	0,480		
113				! Radar possible! Rue Saint-Quentin puis SRP
	15,340	0,940		
114				direction Place de la libération
	16,020	0,680		
115			G, g, D	et vous êtes arrivé!
116			